



2.Pfarrcamp- Tag:

Der große Hirtentag

Vormittag

Zeit	Aktion	Material	Verantwortung/Vermerk
9:30	<u>Einchecken</u> , Kinder namentlich in die Liste eintragen	D.II.5 Anmelde- Stift	Teamleiter/in.....
9:45	<u>Morgenlob</u> in der Kirche oder im Teamraum	C.III.1 Liedblätter C.IV Gebete Gitarre	Teamleiter/in.....
10:00	3.AE: <u>Arbeit eines Schäfers kennen lernen</u> PPP: Ein Tag auf einer Schafsfarm 4.AE: <u>Kreativ Workshop:</u> Wir stellen Schafskäse für den Abschlusstag her	Power Point Präsentation (siehe Anlage) Anleitung:B.II.2 AE:4	Teamleiter/in.....
11:00	Erlebnistag: <u>Rund um Hirten und seine Schafe</u>  Besuch bei einem Schäfer  Oder Ausflug mit thematisch passenden Spielen (siehe Anlage: 5 NET-Spielhefte mit zahlreichen Spielen zur Auswahl)	Siehe Spielheft : C.I.2 Spiele zum Erlebnistag	
12:00	<u>Mittagspause</u> - gemeinsames Picknick		

